

# miejskie marsze na orientację TROPEM WILCZYM



## regulamin

### INFORMACJE OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej *Regulaminem*) określa zasady przeprowadzenia Marszów na Orientację TROPEM WILCZYM (zwaną dalej *Marszami na Orientację*).

### ORGANIZATOR

1. Organizatorem Marszów na Orientację jest Lokalna Organizacja Turystyczna KOCIEWIE (zwana dalej *Organizatorem*).
2. Przez organizację Marszów na Orientację rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie Miasta Tczewa, przygotowanie zadań oraz mapy, a także wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Współorganizatorem Marszów na Orientację jest Powiat Tczewski oraz Pomorski Przeorat Orderu św. Stanisława.
4. Wsparcie merytoryczne zapewniają: Fabryka Sztuk w Tczewie oraz Miejska Biblioteka Publiczna im. Aleksandra Skulteta w Tczewie.
5. Marsze na Orientację są imprezą towarzyszącą wydarzenia pn. TROPEM WILCZYM - Bieg Pamięci Żołnierzy Wyklętych organizowaną 4 marca 2018 r. w Tczewie.

### UCZESTNICY GRY I ZGŁOSZENIA

1. Marsze na Orientację przeznaczone są dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych z terenu Powiatu Tczewskiego.
2. Organizator w drodze wyjątku może dopuścić do Marszów na Orientację Drużynę składającą się z innych osób.
3. W Marszach na Orientację mogą wziąć udział tylko Uczestnicy zorganizowani w Drużyny. W skład każdej Drużyny może wejść od 3 do 5 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny.
4. Każda Szkoła może wystawić maksymalnie 2 Drużyny.
5. W Marszach na Orientację może wziąć udział łącznie nie więcej niż 15 Drużyn. O zakwalifikowaniu do udziału w Marszach na Orientację decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Członkiem każdej z Drużyn musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Marszach na Orientację tylko pod opieką osoby

dorośle. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Marszach na Orientację.

7. Tylko zgłoszone Drużyny mają prawo brać udział w Marszach na Orientację. Zgłoszenie Drużyny należy dokonać poprzez wypełnienie Karty Zgłoszeniowej dostępnej na stronie [www.lot.kociewie.eu](http://www.lot.kociewie.eu) i odesłanie jej na adres: [info@kociewie.eu](mailto:info@kociewie.eu). Zgłoszenia przyjmowane będą do dnia 27 lutego br. (wtorek) do godz. 16.00.
8. Potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia zostanie przesłane na adres mailowy podany w zgłoszeniu w ciągu 12 godzin od zgłoszenia.
9. Zgłoszenie udziału w Marszach na Orientację jest równoznaczne z:
  - potwierdzeniem, że każdy z członków Drużyny (każdy z Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Marszach na Orientację na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Marszów na Orientację zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
  - wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (każdego z Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatora oraz innych materiałach dotyczących Marszów na Orientację wizerunku Uczestnika oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika;
  - każda z osób biorących udział w Marszach na Orientację jest w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Marszach na Orientację.

## **ZASADY MARSZÓW NA ORIENTACJĘ**

1. Marsze na Orientację odbędą się na terenie Miasta Tczewa w dniu 1 marca 2018 r. (czwartek), w godzinach 10.00-13.00.
2. Marsze na Orientację mają na celu:
  - uczczenie pamięci o Żołnierzach Wyklętych;
  - popularyzacja wiedzy na temat historii i losów żołnierzy podziemia antykomunistycznego;
  - propagowanie postaw patriotycznych wśród uczestników gry;
  - kształtowanie nawyku aktywnego spędzania czasu wolnego;
  - doskonalenie umiejętności posługiwania się mapą i kompasem.
3. Zadaniem Uczestników Marszów na Orientację będzie poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi, zgodnie z otrzymaną mapą oraz wykonywanie znajdujących się na mapie poleceń i zadań. Za każde prawidłowo wykonane zadanie drużyna otrzymuje po 10 punktów.
4. Zadania i zagadki związane będą tematycznie z Żołnierzami Wyklętymi, wojskiem oraz historią Miasta Tczewa, a także ciekawymi punktami turystycznymi.

5. Miejsce zbiórki - START i META Marszów na Orientację – znajduje się na dziedzińcu Fabryki Sztuk w Tczewie, ul. 30 Stycznia 4.
6. Drużyny wyruszają z miejsca STARTU w 5 minutowych odstępach. O kolejności startu decyduje kolejność zgłoszenia danej Drużyny.
7. Kolejność odwiedzania punktów kontrolnych oraz kierunki poruszania się są dowolne.
8. Nie ma obowiązku odwiedzenia wszystkich punktów kontrolnych przez daną Drużynę, ale trzeba się liczyć z brakiem zaliczenia punktów za ominięcie punktów kontrolnych.
9. Każda Drużyna w miejscu zbiórki otrzyma Mapę, na której znajdować się będzie plan miasta z zaznaczonymi punktami kontrolnymi, treści poszczególnych zadań oraz pola do wypełnienia odpowiedziami. Mapa będzie jednocześnie pamiątką z uczestnictwa w Marsze na Orientację – zawierać będzie informacje historyczne związane tematycznie z miastem oraz okresem walki o wolność.
10. Maksymalny czas wykonania wszystkich zadań dla każdej z Drużyn wynosi 120 minut. Po upływie tego czasu drużyna zobowiązana jest przerwać Marsze na Orientację i udać się niezwłocznie do punktu oznaczonego META.
11. Szczegóły Marszów na Orientację, zostaną przypomniane Uczestnikom przed rozpoczęciem.
12. Po trasie Marszów na Orientację Drużyny poruszają się pieszo. Niedozwolone jest korzystać z rowerów, hulajnóg, rolek, a także autobusów, samochodów, skuterów czy innych pojazdów silnikowych.
13. W trakcie Marszów na Orientację członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczbę członków Drużyn będzie weryfikowana na trasie Marszów na Orientację. W razie niezgodności, Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania Drużyny.
14. Zakończenie Marszów na Orientację nastąpi po dotarciu na METĘ ostatniej Drużyny biorącej udział w Marszach na Orientację.
15. Udział w Grze jest bezpłatny.

## **WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW I NAGRODY**

1. Zwycięzcy Marszów na Orientację zostaną wyłonieni po ich zakończeniu, w miejscu oznaczonym META.
2. Zwycięskie Drużyny zostaną wyłonione po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymały wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą Marszów na Orientację zostanie Drużyna, która łącznie otrzymała największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwie lub więcej Drużyn otrzyma równą liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty czas ukończenia gry (zwycięzcą zostanie Drużyna, która w najkrótszym czasie ukończyła Marsze na Orientację).
3. Nagrodzone zostaną 3 Drużyny, które otrzymały największą liczbę punktów w trakcie Marsze na Orientację (w przypadku tej samej liczby punktów, pod uwagę brany jest czas ukończenia gry).

## ZASADY BEZPIECZEŃSTWA.

1. W czasie Marszów na Orientację obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z Uczestników nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
2. Marsz na Orientację toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
3. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Marszów na Orientację opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Ponadto organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Marszach na Orientację.
4. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
5. Uczestnicy przystępując do Marszów na Orientację biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Marszów na Orientację. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Drużyny.
6. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania Marszów na Orientację innym uczestnikom w dowolnym momencie trwania Marszów na Orientację Organizator ma prawo do wykluczenia takiego Uczestnika, bądź Drużyny z Marszów na Orientację. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
7. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Marszach na Orientację, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Marszów na Orientację mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
9. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Marszów na Orientację.

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora [www.lot.kociewie.eu](http://www.lot.kociewie.eu).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Marszów na Orientację, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania lub odwołania Marszów na Orientację z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.



# Powodzenia!