

miejskie marsze na orientację TROPEM WILCZYM 2019



regulamin

INFORMACJE OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej *Regulaminem*) określa zasady przeprowadzenia Miejskich Marszów na Orientację TROPEM WILCZYM (zwanymi dalej *Marszami na Orientację*).

ORGANIZATOR

1. Organizatorem Marszów na Orientację jest Lokalna Organizacja Turystyczna KOCIEWIE (zwana dalej *Organizatorem*).
2. Przez organizację Marszów na Orientację rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie Miasta Tczewa, przygotowanie zadań oraz mapy, a także wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Współorganizatorem Marszów na Orientację jest Powiat Tczewski.
4. Wsparcie zapewniają: Fabryka Sztuk w Tczewie, Miejska Biblioteka Publiczna im. Aleksandra Skulteta w Tczewie oraz Zespół Szkół Ekonomicznych im. ks. Janusza St. Pasierba w Tczewie.

UCZESTNICY GRY I ZGŁOSZENIA

1. Marsze na Orientację przeznaczone są dla uczniów szkół ponadpodstawowych z terenu Powiatu Tczewskiego.
2. Organizator w drodze wyjątku może dopuścić do Marszów na Orientację Drużynę składającą się z innych osób.
3. W Marszach na Orientację mogą wziąć udział tylko Uczestnicy zorganizowani w Drużyny. W skład każdej Drużyny może wejść od 3 do 5 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny.
4. Każda Szkoła może wystawić maksymalnie dwie Drużyny.
5. W Marszach na Orientację może wziąć udział łącznie nie więcej niż 15 Drużyn. O zakwalifikowaniu do udziału w Marszach na Orientację decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Członkiem każdej z Drużyn musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Marszach na Orientację tylko pod opieką osoby dorosłej. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Marszach na Orientację.
7. Tylko zgłoszone Drużyny mają prawo brać udział w Marszach na Orientację. Zgłoszenie Drużyny należy dokonać poprzez wypełnienie Karty Zgłoszeniowej dostępnej na stronie www.lot.kociewie.eu.

8. Każdy z Uczestników zobowiązany jest zapoznać się i podpisać Klauzulę Informacyjną dotyczącą danych osobowych (w przypadku osób niepełnoletnich klauzulę podpisuje rodzic lub opiekun prawny).
9. Kartę Zgłoszeniową oraz Klauzulę informacyjną dotyczącą danych osobowych należy przestać na adres **info@kociewie.eu**. Zgłoszenia przyjmowane będą do dnia **27 lutego (środa) do godz. 16.00**.
10. Potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia zostanie przesłane na adres mailowy podany w zgłoszeniu w ciągu **12 godzin** od zgłoszenia.
11. Zgłoszenie udziału w Marszach na Orientację jest równoznaczne z:
 - potwierdzeniem, że każdy z członków Drużyny (każdy z Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Marszach na Orientację na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Marszów na Orientację zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
 - wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (każdego z Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatora oraz innych materiałach dotyczących Marszów na Orientację wizerunku Uczestnika oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika;
 - każda z osób biorących udział w Marszach na Orientację jest w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Marszach na Orientację.

ZASADY MARSZÓW NA ORIENTACJĘ

1. Marsze na Orientację odbędą się na terenie Miasta Tczewa w dniu 1 marca 2019 r. (piątek), w godzinach 10.00-13.00.
2. Marsze na Orientację mają na celu:
 - uczczenie pamięci o tczewskich harcerzach czasów okupacji oraz Żołnierzach Wyklętych;
 - popularyzacja wiedzy na temat historii i losów żołnierzy podziemia antykomunistycznego;
 - propagowanie postaw patriotycznych wśród uczestników gry;
 - kształtowanie nawyku aktywnego spędzania czasu wolnego;
 - doskonalenie umiejętności posługiwania się mapą i kompasem.
3. Zadaniem Uczestników Marszów na Orientację będzie poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi, zgodnie z otrzymaną mapą oraz wykonywanie znajdujących się na mapie poleceń i zadań. Za każde prawidłowo wykonane zadanie drużyna otrzymuje po 10 punktów.
4. Zadania i zagadki związane będą tematycznie z Żołnierzami Wyklętymi, tczewskimi harcerzami z lat okupacji, wojskiem oraz historią Miasta Tczewa, a także ciekawymi punktami turystycznymi.

5. Miejsce zbiórki - START i META Marszów na Orientację – znajduje się na dziedzińcu Fabryki Sztuk w Tczewie, ul. 30 Stycznia 4.
6. Drużyny wyruszają z miejsca STARTU w 3 minutowych odstępach. O kolejności startu decyduje kolejność zgłoszenia danej Drużyny.
7. Kolejność odwiedzania punktów kontrolnych oraz kierunki poruszania się są dowolne, chyba że specjalne polecenie stanowi inaczej.
8. Nie ma obowiązku odwiedzenia wszystkich punktów kontrolnych przez daną Drużynę, ale trzeba się liczyć z brakiem zaliczenia punktów za ominięcie punktów kontrolnych.
9. Każda Drużyna w miejscu zbiórki otrzyma Mapę, na której znajdować się będzie plan miasta z zaznaczonymi punktami kontrolnymi, treści poszczególnych zadań oraz pola do wypełnienia odpowiedziami. Mapa będzie jednocześnie pamiątką z uczestnictwa w Marsze na Orientację – zawierać będzie informacje historyczne związane tematycznie z miastem oraz okresem walki o wolność.
10. Do wykonania części zadań niezbędne będzie posiadanie przez każdą z Drużyn co najmniej jednego sprawnego telefonu komórkowego z dostępem do internetu oraz wyposażonego w aparat fotograficzny z możliwością skanowania kodów QR.
11. Maksymalny czas wykonania wszystkich zadań dla każdej z Drużyn wynosi 120 minut. Po upływie tego czasu drużyna zobowiązana jest przerwać Marsze na Orientację i udać się niezwłocznie do punktu oznaczonego META.
12. Szczegóły Marszów na Orientację, zostaną przypomniane Uczestnikom przed rozpoczęciem zabawy.
13. Po trasie Marszów na Orientację Drużyny poruszają się pieszo. Niedozwolone jest korzystać z rowerów, hulajnóg, rolek, a także autobusów, samochodów, skuterów czy innych pojazdów silnikowych.
14. W trakcie Marszów na Orientację członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczbę członków Drużyn będzie weryfikowana na trasie Marszów na Orientację. W razie niezgodności, Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania Drużyny.
15. Zakończenie Marszów na Orientację nastąpi po dotarciu na METĘ ostatniej Drużyny biorącej udział w Marszach na Orientację.
16. Udział w Grze jest bezpłatny.

WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW I NAGRODY

1. Zwycięskie Drużyny zostaną wyłonione po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymały wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą Marszów na Orientację zostanie Drużyna, która łącznie otrzymała największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwie lub więcej Drużyn otrzyma równą liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty czas ukończenia gry (zwycięzcą zostanie Drużyna, która w najkrótszym czasie ukończyła Marsze na Orientację, a jednocześnie startowała wcześniej).
2. Nagrodzone zostaną 3 Drużyny, które otrzymały największą liczbę punktów.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA.

1. W czasie Marszów na Orientację obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz przepisów przeciwpożarowych. Drużyna, której choć jeden z Uczestników nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
2. Marsze na Orientację toczą się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
3. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Marszów na Orientację opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Ponadto organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Marszach na Orientację.
4. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
5. Uczestnicy przystępując do Marszów na Orientację biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Marszów na Orientację. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Drużyny.
6. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania Marszów na Orientację innym uczestnikom w dowolnym momencie trwania zabawy Organizator ma prawo do wykluczenia takiego Uczestnika, bądź Drużyny z Marszów na Orientację. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
7. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Marszach na Orientację, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Marszów na Orientację mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
9. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Marszów na Orientację.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.lot.kociewie.eu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Marszów na Orientację, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania lub odwołania Marszów na Orientację z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.



Powodzenia!